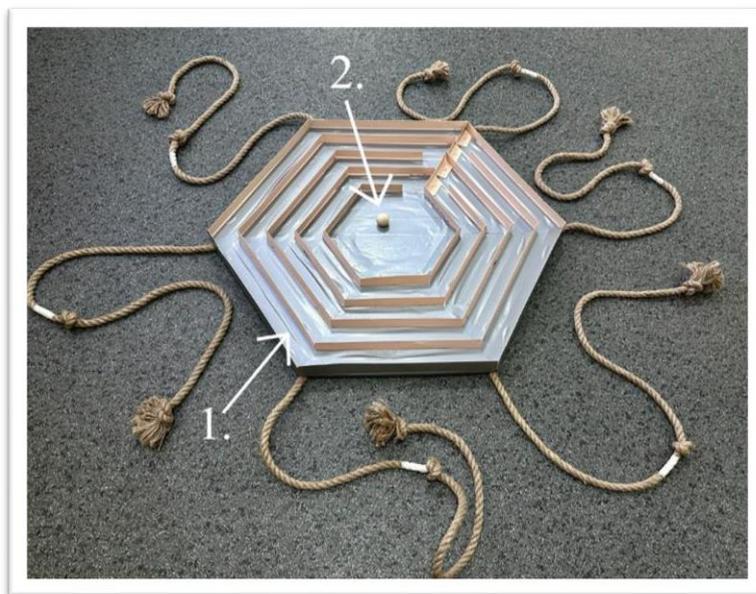


**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ К ИГРОВОМУ
ОБОРУДОВАНИЮ «ЛАБИРИНТ», «СОРТЕР» И К КОМАНДНОЙ
РАЗВИВАЮЩЕЙ ИГРЕ «СФЕРУМок»**

Автор:
Савчук Виктория Викторовна

Данные методические рекомендации служат справочным материалом по организации игр с нетрадиционным оборудованием в рамках реализации воспитательной практики «Игры, которые учат дружить».

ИГРОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ «ЛАБИРИНТ»



Состав оборудования:

1. Игровое поле-лабиринт с ручками-верёвками – 1 шт.
2. Шарик – 3 шт. (белый, жёлтый, прозрачный)

Допустимое количество участников одновременно: от 2 до 6

***Игры:** «Путешествие снежного комочка», «Извилистая дорожка», «Колобок»

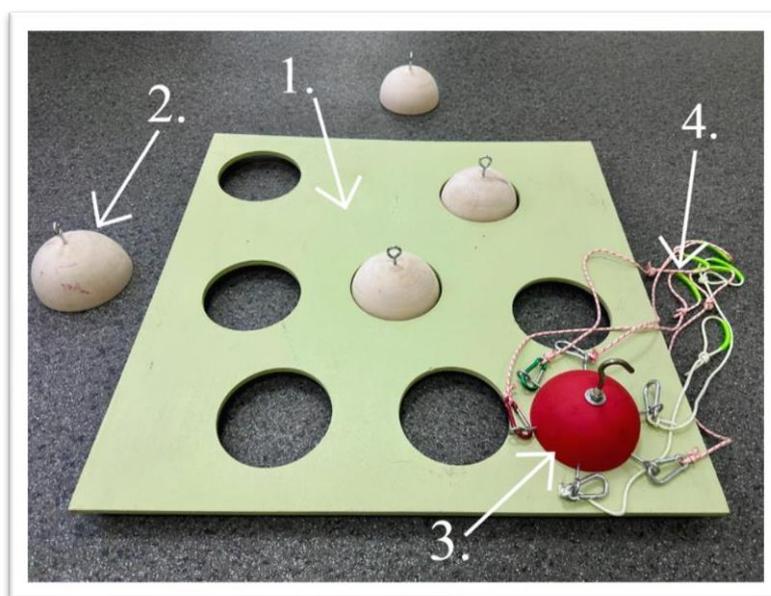
Цель игр: прокатить шарик к центру лабиринта, затем – обратно.

Игровая механика: участники удерживают лабиринт в подвешенном состоянии на натянутых веревках (в горизонтальном положении). Задача команды – прокатить по шарик от края к центру лабиринта и не попасть в ловушки. Затем необходимо выполнить тоже задание в обратном направлении.

**В зависимости от темы игры шарик и поверхность лабиринта трансформируются:*

- ✓ *Игра «Путешествие снежного комочка»:* используется шарик белого цвета; на горизонтальную поверхность лабиринта наклеиваются снежинки (из тонкой бумаги или наклейки «Снежинки»).
- ✓ *Игра «Извилистая дорожка»:* используется прозрачный шарик-«льдинка» на вертикальные грани лабиринта наклеиваются изображения белых медведей (из тонкой бумаги или наклейки).
- ✓ *Игра «Колобок»:* используется шарик жёлтого цвета, на который наклеиваются «глаза» (из бумаги или наклейки «Глаза»); на вертикальные грани лабиринта наклеиваются изображения героев сказки «Колобок» (из тонкой бумаги или наклейки).

ИГРОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ «СОРТЕР»



Состав оборудования:

1. Игровое поле – 1 шт.
2. Полусфера с ушком – 9 шт.
3. Полусфера «Жук» – 1 шт.
4. Веревки с карабином – 6 шт.

Допустимое количество участников одновременно: от 2 до 6

***Игры:** «Собери слово команда», «Собери урожай», «Собери цифры»

Цель игр: распределить полусферы на игровом поле, согласно заданию.

Подготовка к игре:

1. Закрепить верёвки с карабинами на полусфере «Жук» в зависимости от количества участников, из расчёта:
 - ✓ одна верёвка на одного участника (участники удерживают верёвку в правой или левой руке) – играют от 2 до 6 участников одновременно;
 - или*
 - ✓ по 2 верёвки на каждого участника (участники удерживают верёвки в правой и левой руке) – играют от 2 до 3 участников одновременно.
2. Игровое поле необходимо расположить на полу, полусферы разложить вокруг поля.

Игровая механика: участники удерживают полусферу «Жук» за веревки крючком вниз в подвешенном состоянии. Задача команды – зацепить за петлю лежащие враспынную на полу полусферы, донести их до игрового поля и аккуратно опустить в лунку, согласно условию игры. Игра продолжается до тех пор, пока все отверстия не будут заполнены.

В зависимости от темы игры поверхность полусфер и игровое поле трансформируются – наклеиваются необходимые изображения (см. Рисунок 1)



Рисунок 1.

✓ ***Игра «Собери слово команда»***

Вокруг поля расположены полусферы с закреплёнными на них изображениями букв «к,о,м,а,н,д,а,п,р».

Задание: собрать слово команда. При переносе полусферы необходимо называть звук, соответствующий каждой букве.

Действия участников: участники переносят полусферы с изображением букв «к,о,м,а,н,д,а,» на игровое поле.

✓ ***Игра «Собери урожай»***

Вокруг поля расположены полусферы с закреплёнными на них изображениями, например: картофеля, моркови, свёклы, лука, кабачка, тыквы, чеснока, мухомора, шишки. На игровом поле размещено изображение погреба.

Задание: собрать урожай.

Действия участников: участники переносят полусферы с изображением съедобных предметов на игровое поле.

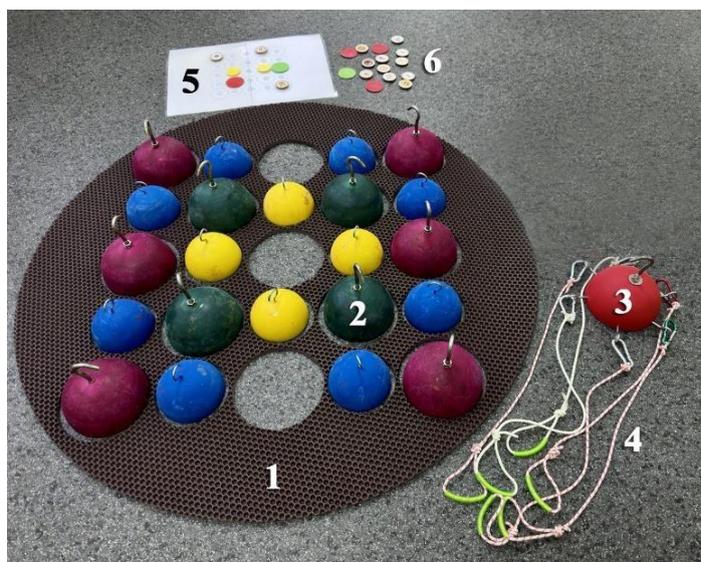
✓ ***Игра «Собери цифры»***

Вокруг поля расположены полусферы с закреплёнными на них изображениями цифр от 0 до 9.

Задание: перенести на игровое поле все цифры меньше 8.

Действия участников: участники переносят полусферы с изображением цифр от 1 до 7 на игровое поле.

КОМАНДНАЯ РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА



Состав игры:

1. Игровое поле – 1 шт.
2. Полусферы с крючком: красного цвета – 9 шт., зеленого цвета – 4 шт.; малая: синего цвета – 8 шт., жёлтого цвета – 4 шт.
3. Полусфера «Жук» – 1 шт.
4. Веревки с карабином – 8 шт.
5. «Открытая» схема – 1 шт.
6. Фишки с изображением: домашних и диких животных; букв; «сокровищ».

Допустимое количество участников одновременно: от 2 до 8

При условии наличия дополнительных верёвок с карабином и полусфер «Жук» возможно увеличение количества участников до 16 – 24.

***Игры:** «Дикие и домашние животные», «Собери сокровища»,
«Собери слово дружба»

Цель игр: распределить полусферы на игровом поле, согласно схеме.

Подготовка к игре:

1. Закрепить верёвки с карабинами на полусфере «Жук» в зависимости от количества участников, из расчёта:
 - ✓ одна верёвка на одного участника (участники удерживают верёвку в правой или левой руке) – играют от 2 до 8 участников одновременно;
 - или*
 - ✓ по 2 верёвки на каждого участника (участники удерживают верёвки в правой и левой руке) – играют от 2 до 4 участников одновременно.
2. Игровое поле необходимо расположить на полу, полусферы разложить вокруг поля.
3. Заполнить «открытую» схему*.

Игровая механика: участники удерживают полусферу «Жук» за веревки крючком вниз в подвешенном состоянии. Задача команды – зацепить за крючок лежащие в рассыпанную на полу полусферы и их перенести в лунку на

игровом поле, соответствующую игровой задаче и расположению фишек на схеме.

✓ **Игра «Дикие и домашние животные»**

На «открытой» схеме* расположены фишки с изображением диких и домашних животных.

Задание: перенести цветные полусферы (независимо от цвета, учитывая только размер лунок) на игровое поле, размещая их согласно расположению фишек с изображением диких животных на «открытой» схеме.

Облегчённый вариант игры: фишки расположить непосредственно в отверстия на игровом поле.

✓ **Игра «Собери слово дружба»**

На «открытой» схеме* расположены фишки с изображением букв (буквы «д,р,у,ж,б,а» расположены в определённом порядке, вперемешку с другими буквами, см. Рисунок 2).

Задание: перенести красные полусферы на игровое поле, размещая их согласно расположению фишек с изображением букв «д,р,у,ж,б,а» на «открытой» схеме. При переносе полусферы необходимо называть звук, соответствующий каждой букве. В конце игры проверяем расположение полусфер на игровом поле (при правильном выполнении задания, поле должно выглядеть, как на Рисунке 3.)

Облегчённый вариант игры: фишки расположить непосредственно в отверстия на игровом поле.

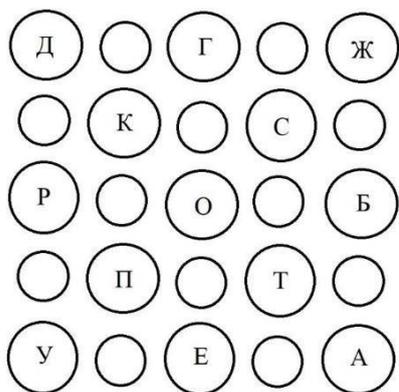


Рисунок 2.

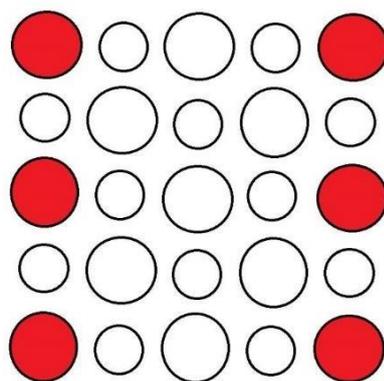


Рисунок 3.

✓ **Игра «Собери сокровища»**

На «открытой» схеме* расположены фишки с изображением рубинов и изумрудов.

Задание: полусферами красного цвета закрыть те отверстия на поле, где согласно схеме расположены фишки с изображением рубинов, а полусферами зелёного цвета – изумрудов.

Облегчённый вариант игры: фишки расположить непосредственно в отверстия на игровом поле.

*Для игры посредством «открытой» схемы (см. Рисунок 4) необходимо придумать задание и согласно ему расположить фишки (см. Рисунок 5) на схеме.

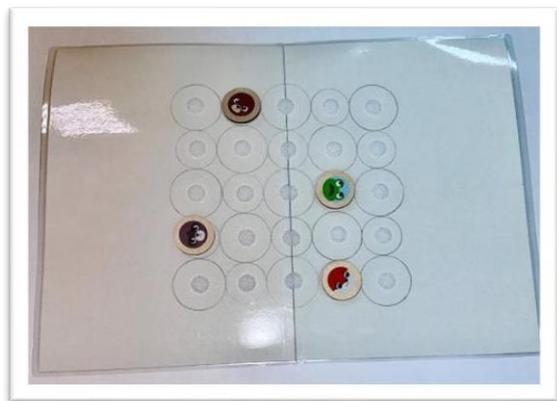


Рисунок 4. «Открытая» схема



Рисунок 5. Фишки

Командная развивающая игра «СФЕРУМок» является объектом интеллектуальной собственности Савчук В.В., что подтверждается свидетельством о депонировании (см. Рисунок 6) и информацией на сайте российского центра оборота прав на результаты творческой деятельности по ссылке: <https://clck.ru/38kzEP>



Рисунок 6.