

## **ИГРЫ НА МАСЛЕНИЦУ**

### **ИГРА «КАК ВО НАШЕМ ВО ДОМУ» (младшая группа)**

Беремся за руки, ходим и говорим ритмично:

«Как во нашем во дому  
Печка истоплёная,  
Блины испечёные,  
Каравай состряпанный.  
Эдакий уууузенский! (сходимся в узкий круг)  
Эдакий ниииизенький! (садимся на корточки)  
Эдакий широооокий! (делаем широкий круг, не отпуская рук)  
Эдакий выосооокий! (высоко поднимаем руки вверх, встаем на цыпочки)».  
Проводится 2 раза (идём налево и направо)

### **ИГРА «КАТАЕМСЯ НА КАРУСЕЛИ» (младшая, средняя группы)**

Ведущий встаёт в обруч, с привязанными к нему разноцветными ленточками и держит его на уровне пояса. Участники выбирают себе ленточку, ведущий крутится на месте, изображая карусель. Игроки исполняют ритмичные действия, подпевая ведущему:

Еле - еле, еле - еле  
Закружились карусели.  
А потом, потом, потом  
Все бегом, бегом, бегом!  
Тише, тише, не спешите,  
Карусель остановите.  
Раз-два, раз-два,  
Вот и кончилась игра.

### **ИГРА «СОЛНЫШКО» (младшая, средняя группы)**

Для этой игры потребуется два листа побольше (например, А3 или ватман), на каждом листе нарисован большой круг (будущее солнышко) и пару фломастеров. Дети делятся на две команды. Каждая команда становится напротив своего будущего рисунка, в нескольких метрах от листов, после чего каждый ее участник поочередно подбегает и рисует лучик солнышку. Выигрывает та команда, которая быстрее всего дорисует солнышко столько лучиков, сколько ребят в команде.

## **ПОДВИЖНАЯ ИГРА – КРИЧАЛКА "БЛИНЫ – ЛЕПЕШКИ"** (средняя группа)

Для этой подвижной игры всех собравшихся зрителей (гостей) условно делят на две команды, движения, о которых говорится в тексте кричалки, будут общими для всех, а кричать первая команда (по сигналу левой руки ведущего) должны громко и дружно: «**Блины**». Вторая команда вслед за сигналом, сделанным правой рукой ведущего, кричат: «**Лепешки**».

### **Текст кричалки:**

Хороша была зима, её мы провожаем,  
И тепло весеннее радостно встречаем.  
Печем с припеком мы (*знак левой рукой*)...**Блины!**  
И вкусные (*знак правой рукой*) ...**Лепешки!**  
И весело и дружно хлопаем в ладошки (*все хлопают*)  
Наступила долгожданная масляна неделя,  
И никто не сосчитает, сколько же мы съели.  
Ели-ели мы (*знак левой рукой*)...**Блины!**  
И еще (*знак правой рукой*) ...**Лепешки!**  
А теперь вокруг себя покрутимся немножко (*все крутятся*)  
Вокруг песни, танцы, смех, шумное гулянье,  
В каждом доме оценили хлопоты - старанье,  
На столе стоят (*знак левой рукой*)...**Блины!**  
А рядышком (*знак правой рукой*) ...**Лепешки!**  
Чтобы больше в нас вошло - прыгаем на ножке (*все прыгают*),  
Еще кружок вокруг себя (*все кружатся*)  
И хлопаем в ладошки (*все хлопают*).

## **ЭСТАФЕТА «КТО БЫСТРЕЕ НА КОНЕ»** (подготовительная группа)

Участники делятся на две команды и строятся в две колонны. Для каждой команды выставлены кегли в цепочку. Нужно пробежать верхом на «коне» змейкой и не сбить кегли, передать «коня» и встать в конец колонны. Побеждает та команда, которая собьёт меньше кеглей.

## **ИГРА "ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА"** (старшая-подготовительная группы)

В игре «Золотые ворота» двое игроков встают друг напротив друга и, взявшись за руки, поднимают руки вверх. Получаются «воротики». Остальные дети встают друг за другом и кладут руки на плечи идущему

впереди либо просто берутся за руки. Получившаяся цепочка должна пройти под воротами.

**«Воротики» произносят:**

Золотые ворота

Пропускают не всегда!

Первый раз прощается,

Второй запрещается,

А на третий раз

Не пропустим вас!

После этих слов «воротики» резко опускают руки, и те дети, которые оказались пойманными, тоже становятся «воротиками». Постепенно количество «ворот» увеличивается, а цепочка уменьшается. Игра заканчивается, когда все дети становятся «воротами».

## **ЗАРЯ**

**(старшая, подготовительная группа)**

Дети встают в круг, руки держат за спиной, а одному из играющих — «заря» ходит сзади с лентой и **говорит:**

Заря — зарница,

Красная девица,

По полю ходила,

Ключи обронила,

Ключи золотые,

Ленты голубые,

Кольца обвитые —

За водой пошла!

С последними словами водящий осторожно кладет ленту на плечо одному из играющих, который, заметив это, быстро берет ленту, и они оба бегут в разные стороны по кругу. Тот, кто останется без места, становится «зарей». Игра повторяется. Бегущие не должны пересекать круг. Играющие не поворачиваются, пока водящий выбирает, кому на плечо положить ленту.